

Projektwoche: MBot Killerrobot

In der Projektwoche der IMS haben wir ein Projekt mit dem MBot gemacht.

Ausgangslage

Am Anfang mussten wir eine Idee finden, was der MBot machen soll. Zum Beispiel, automatisch einen Parkour ablaufen.

Dieses mussten wir dann umsetzen, in dem wir ein Scratch Programm schrieben und eventuell Änderungen am Roboter vornahmen.

Ziele

1. Umsetzte der Idee
2. Funktionierende und beeindruckendes Projekt haben
3. Möglichkeit zum Ausstellen einer Messe
4. Vollständige Abgabe

Umsetzung

Zuerst haben wir ein Brainstorming gemacht. In diesem entschieden wir uns, dass wir ein Kampfroboter machen, welcher mit dem Laptop gesteuert werden kann.

Während Jonas den Roboter programmiert hat, habe ich den Roboter mit Scheren und so zu einem richtigen Krieger ausgerüstet.

Ergebnis

Schlussendlich waren wir schneller, als erwartet mit dem Projekt fertig.

Unser Roboter sah jetzt wie eine Killermaschine aus. Er konnte verschiedene Lieder abspielen, Leuchten und mit den Tasten gesteuert werden. So waren wir bereit für den Kampf.

Erkenntnisse

Unsere Zeiteinschätzung war zu gross, da unser Projekt nicht viel Zeit in Anspruch nahm. Jedoch hatten wir viel Spass, da noch eine andere Gruppe einen Killerroboter gebaut hat. So konnten wir gegeneinander kämpfen, bis der Ballon platzte.

Schlussfolgerung:

Das Projekt war zu einfach und kurz, machte aber viel Spass und war eine gute Abwechslung zum Unterricht an der Bwd.